



**Universidad
Tecmilenio®**



Te invitamos a que realices el siguiente ejercicio mental, el cual tomará cinco minutos y te servirá para obtener una mejor claridad en los conceptos que aprenderemos el día de hoy.

Escaneo corporal con gratitud.
Liga: <https://youtu.be/lrsaUmq2l1w>



Programación para páginas web y multimedia

9. Básicos de CSS





Hay muchas razones por las cuales debes utilizar CSS en tus proyectos web. Si eres de las personas que les gusta la eficiencia, sin lugar a dudas esta herramienta es para ti, si prefieres entregar trabajos de excelente presentación debes usar CSS, si quieres entrar al mundo de los websites adaptativos debes usar CSS. No solo te ahorra horas de trabajo, muchas veces incluso se puede presentar en forma de librerías que te ahorrarán aún más horas de tedio y fastidio que ocuparías en teclear lo mismo una y otra vez.



CSS

Hojas de cascadas de texto

Permiten hacer modificaciones en todo el sitio

Función

Permite que el contenido de los archivos HTML siga las reglas desde documentos externos.



Selector

Indican a qué elemento se aplica la regla. La misma regla se puede aplicar a más de un elemento siempre y cuando se separen los nombres de los elementos con comas.

En el siguiente ejemplo se aplica una misma regla a los p y a h1.

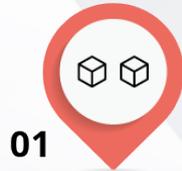
```
p, h1 {font-family : Arial; }
```

Declaración

Indican cuál estilo se aplica a los elementos mencionados en el selector; estas se encuentran divididas en dos partes, una propiedad y un valor, y además están separados por dos puntos.

Observa el [ejemplo del selector](#). Si prestas atención verás que la propiedad es **font-family** y el **valor es Arial**.

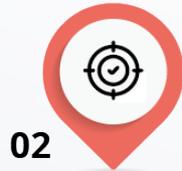




01

Regla del último

Si existen dos selectores idénticos, el último de los dos tendrá prioridad.



02

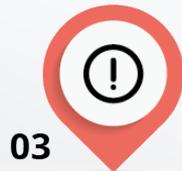
Específico

Si un selector es más específico que los otros, tendrá prioridad sobre las más generales.

Ejemplo

```
* { font-family: Arial, Verdana, sans-serif; }  
h1 { font-family: "Courier New", monospace; }
```

El asterisco "*" se refiere a seleccionar todo. En este caso h1 es más específico que *, por lo tanto, tiene prioridad.



03

!Important

Puedes agregar !important después de cualquier valor de una propiedad, para indicar que debe considerarse más importante que las demás reglas que se aplican a un mismo elemento.



04

Herencia

Si especificas propiedades generales a <body>, estas se aplicarán a la mayoría de los elementos secundarios.

Por ejemplo, si a <body> se le aplica un estilo para y color, estos estilos se heredan a los demás elementos secundarios.



- Reflexiona sobre el uso de CSS y menciona un ejemplo de cada uno de los siguientes:
 - a) Selector
 - b) Declaración





En este tema aprendiste que CSS trata cada elemento HTML como si estuviera dentro de su propia caja y utiliza las reglas para indicar cómo debe visualizarse. Dichas reglas se componen de selectores, los cuales especifican los elementos a los cuales se aplican las reglas y de declaraciones, las cuales indican cómo estamos modificando a tales elementos.

De igual manera, has visto que los diferentes tipos de selectores permiten orientar las reglas en diferentes elementos. Asimismo, pudiste ver que las declaraciones se componen de dos partes: las propiedades del elemento que desea modificar y los valores de esas propiedades.



Programación para páginas web y multimedia

10. Colores, texto e imágenes con CSS

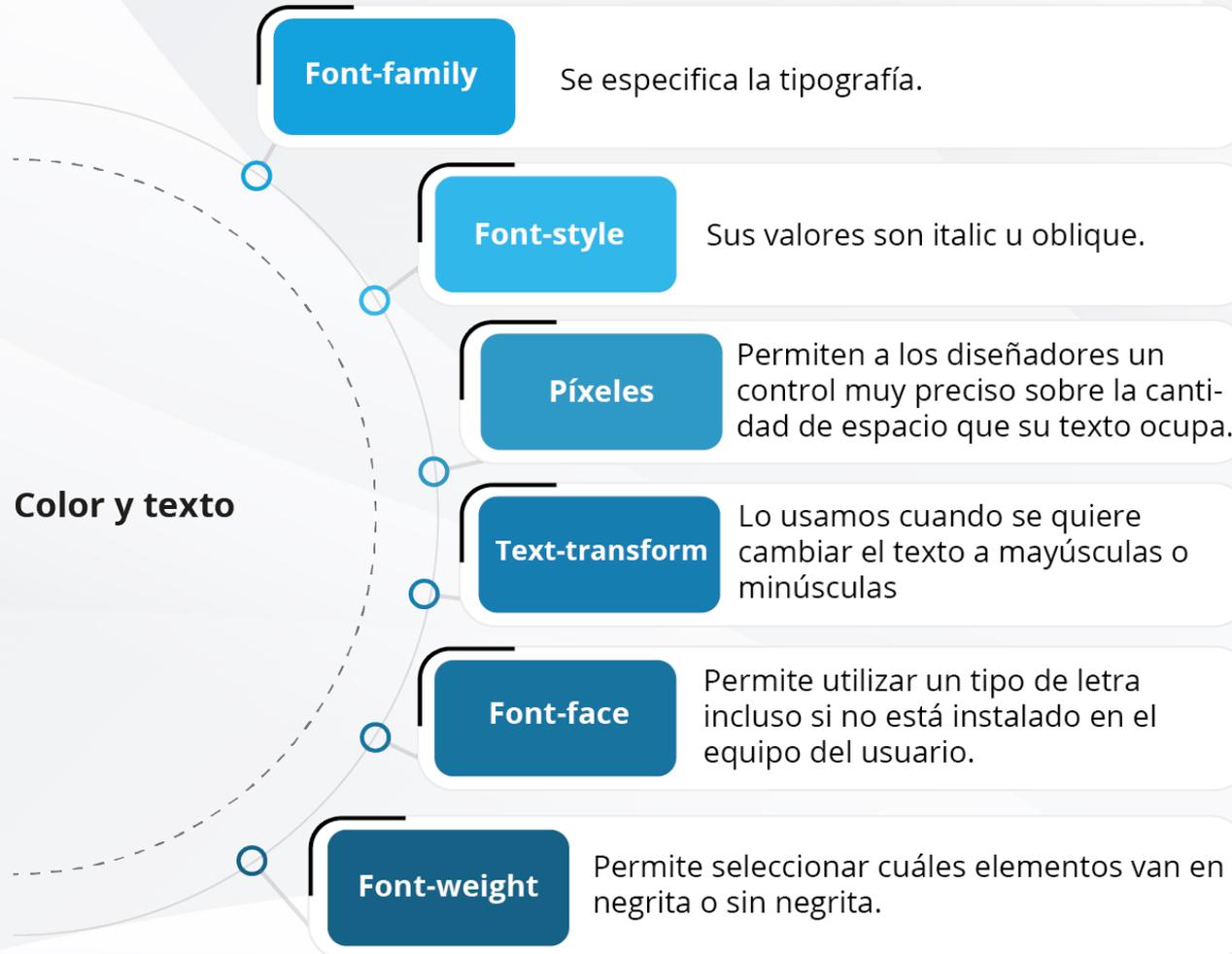




Para que un sitio web sea exitoso, además de la funcionalidad y contenido, debe tener una apariencia que invite a los usuarios a explorar la información que se ofrece. Una interfaz con colores adecuados, con enlaces bien marcados, una buena selección tipográfica y un buen tamaño de fuente que ofrezca un contraste para una lectura adecuada, además de una selección de imágenes impactantes, pueden ser la receta para una página exitosa.



Incorporar MySQL y PHP



:link

Este comando permite establecer estilos para enlaces que aún no han sido visitados.

:visited

Ayuda a establecer estilos para enlaces que ya han sido visitados.

:hover

Permite hacer un cambio en la apariencia del enlace cuando el usuario pasa el puntero sobre el mismo. Toma en cuenta que este comando no funciona con dispositivos táctiles.

:active

Funciona con la acción del usuario. Generalmente se usa cuando el usuario hace clic en el objeto.

:focus

Se aplica cuando queremos enfocar cualquier elemento con el que se puede interactuar, como un enlace o una forma. Cuando usamos pseudoclasas, el orden en que deberían de aparecer es :link, :visited, :hover, :focus, :active.



Width/height

Estas propiedades permiten controlar el tamaño de la imagen de manera simple.
width controla el ancho del elemento.
height controla la altura.

Float

Utilizamos float para alinear las imágenes. Su constructor y propiedades se enlistan a continuación.

```
float: none | left | right | initial | inherit;
```

Margin

Para centrar elementos, en este caso imágenes, podemos utilizar margin. Para centrar la imagen colocamos lo siguiente.

```
margin: top | right | bottom | left; /* regular */ margin:  
top-bottom | left-right; /* shorthand */
```

Background

Esta propiedad se compone de todas las propiedades relacionadas a imágenes de fondo (background-position, background-attachment, background-repeat, background-image).



● Menciona un ejemplo de cada uno de los siguientes:

- a) Font-family
- b) Font-weight
- c) Text-transform
- d) Text-decoration
- e) Float
- f) Margin





En este tema pudiste aprender a controlar las dimensiones de las imágenes, lo que es muy útil si las usas con las mismas dimensiones. También puedes posicionar las imágenes horizontal o verticalmente, colocarlas como fondo, controlar su repetición y ubicarlas donde las necesites.

A su vez, sabes crear efectos de rollover usando imágenes en un spritesheet.





Programación para páginas web y multimedia

11. Layouts



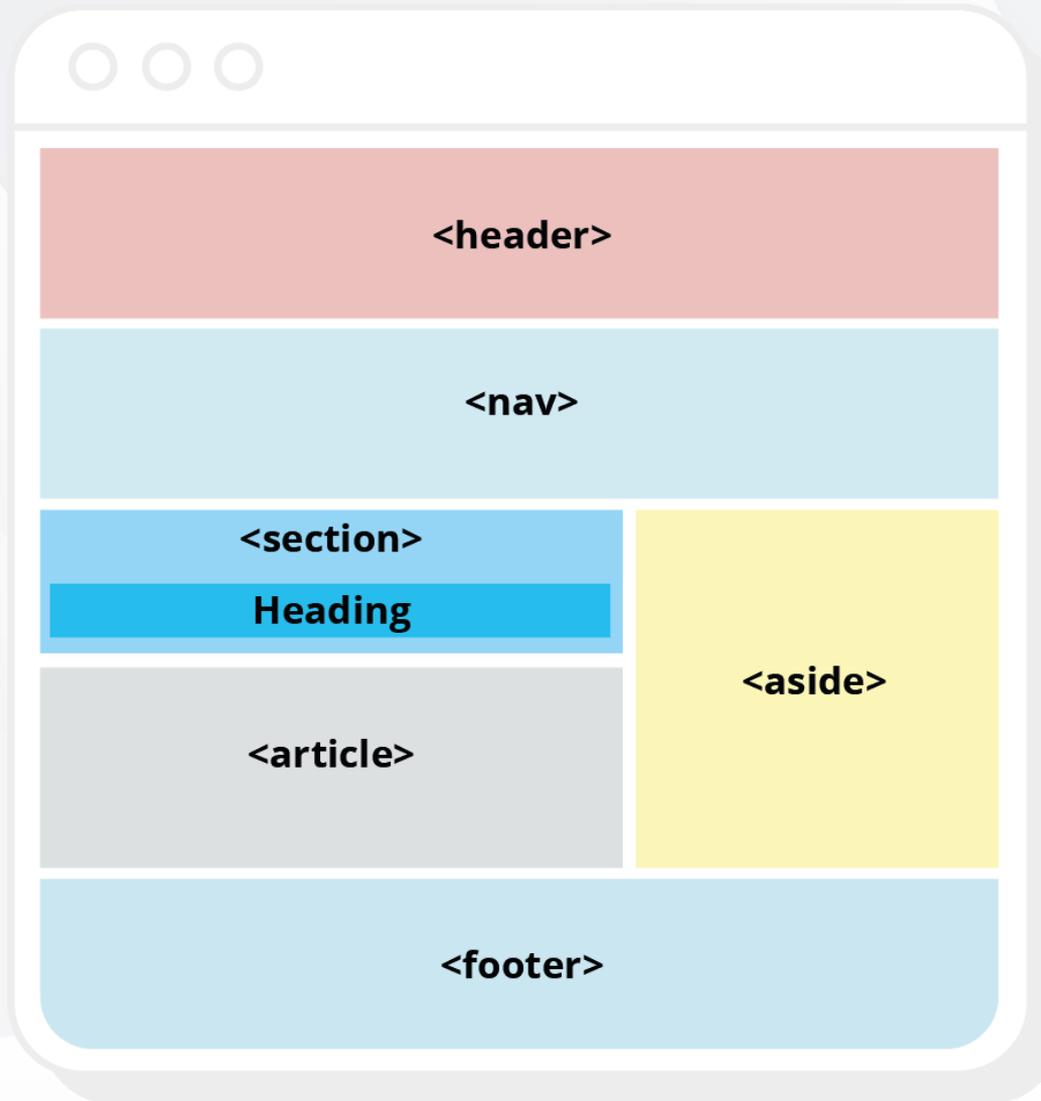


Jorge se encuentra diseñando una casa. En su plano en blanco comienza a dibujar el terreno, define la forma del centro comercial y empieza a dividirlo, de manera que las áreas se conecten y tengan un flujo que las ligue unas con otras.

Tu labor cuando estás proponiendo un *layout* es el mismo. Seccionas las partes del documento de manera que el usuario fluya en el contenido.

De esta manera, puedes guiar al usuario a encontrar información que quieres que vea. Además de guiar al usuario, también sirve para darle formato a tu documento, de manera que sea más sencillo modificar y encontrar módulos de información comunes.







Width

Controla el ancho de un contenedor.

Height

Controla la altura de un contenedor.

Min-width

Podemos utilizar cualquiera de los valores de longitud, siempre y cuando sean un valor positivo.

Min-height

Hace lo mismo que min-width, pero aplicado a la altura de un elemento.

Max-width

Se utiliza para establecer la anchura máxima de un elemento.

Max-height

Se comporta igual que max-width pero aplicada a la altura del elemento.

| | |
|--------------------|---|
| Content-box | Propiedad activa por defecto. Los valores de width / height solo se aplican al contenido de la caja. El padding y el border se agregan fuera de la caja. |
| Padding-box | Los valores de width / height se aplican al elemento y al padding declarado. La propiedad border se agrega fuera de la caja. Actualmente, solo Firefox soporta este valor. |
| Border-box | Los valores de width / height se aplican al contenido, padding y al border. |
| Inherit | Hereda las propiedades box-sizing del contenedor padre. |



- Menciona un ejemplo de cada uno de los siguientes:
 - a) Wrapper
 - b) Dimensiones de contenedores <div>





En este tema viste para qué sirven los elementos de layout de HTML5 y ahora tienes idea de cómo aplicar estilos.

También sabes crear un menú de navegación básico usando `` y `` controlados por CSS. De igual manera, tienes conocimiento para usar `<div>` como wrapper y controlar sus dimensiones y despliegue por medio de CSS.





Programación para páginas web y multimedia

12. Animación con CSS

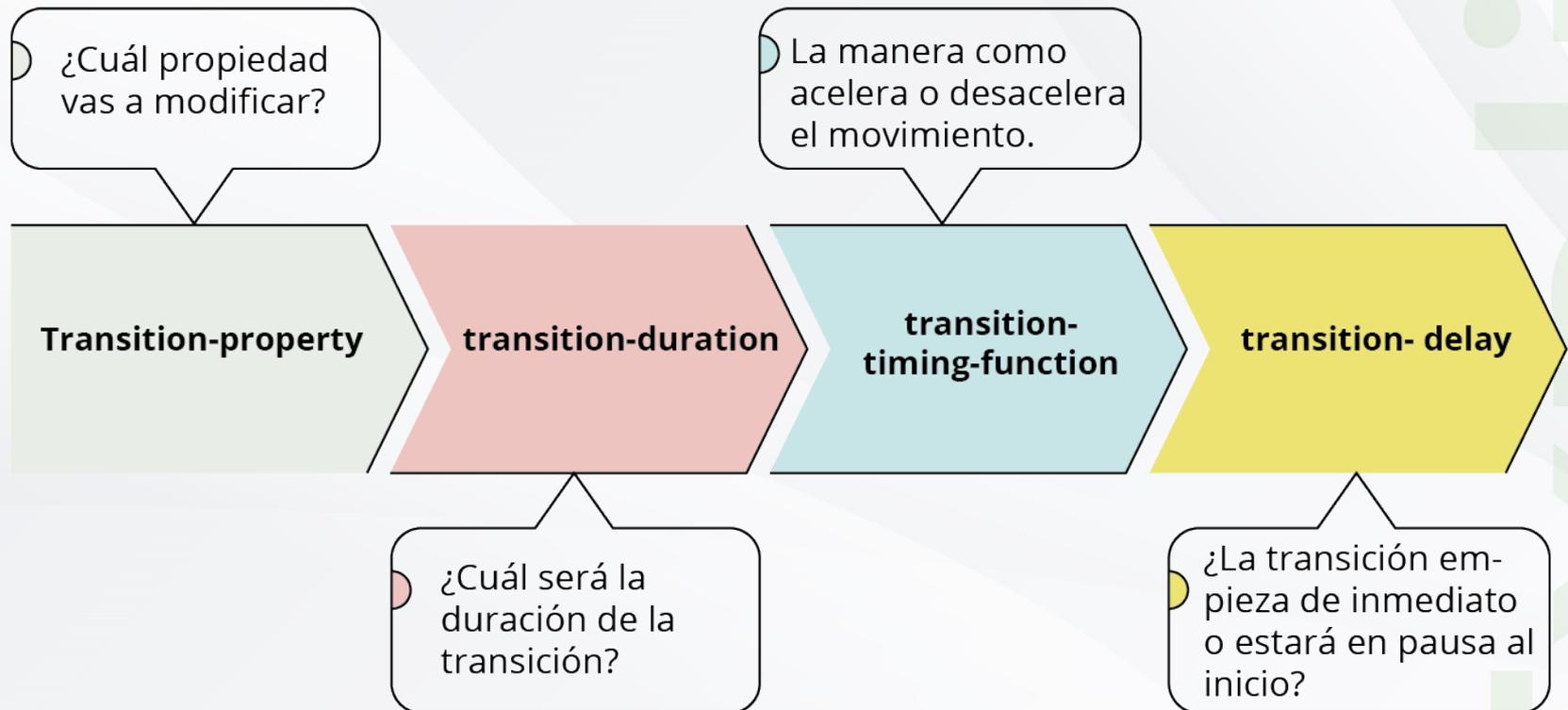




CSS proporciona una forma para interpolar los valores de algunas de sus propiedades, lo cual permite hacer animaciones simples que le dan otro giro a la interfaz del sitio web. A lo largo de este tema, se explicarán diferentes maneras para controlar tales cambios en las propiedades CSS a través del tiempo como un conjunto de fotogramas clave. En palabras más simples, cómo crear y controlar una animación.



Transiciones



Comando transform

Este comando permite posicionar, escalar, rotar y deformar elementos HTML. En esta sección solo hablaremos de transformaciones en dos dimensiones, pero debes saber que existen transformaciones en tres dimensiones también.

Animaciones con CSS

A diferencia de las transiciones que van de un estado a otro, con esta herramienta se puede especificar explícitamente nuevos keyframes en puntos específicos de la animación, lo que ayuda a tener un mayor control de la acción.



- Menciona un ejemplo de cada uno de los siguientes:
 - a) Transiciones en CSS
 - b) Animaciones en CSS





En este tema pudiste aprender la diferencia entre transiciones y animaciones.

Una vez que conoces los conceptos de animación, puedes ir incluyendo algunos efectos que puedas aplicar en tus estilos, como pueden ser rollovers, movimientos en algunas imágenes, entre otros. Recuerda que no es bueno exagerar en ningún aspecto, por lo que se recomienda que seas mesurado en la selección y aplicación de estos efectos visuales.

