

Los siguientes pasos te enseñarán cómo ejecutar un script en el programa Scratch, jes fácil y divertido!





Para comenzar, debes iniciar sesión en tu cuenta de Scratch o crear una cuenta nueva si no tienes una.



Ŵ

PASO 2: Crea un nuevo proyecto.

Haz clic en "Crear" en la parte superior izquierda de la pantalla y accederás al **área de codificación**. Aquí, debes arrastrar y soltar bloques de código desde la "Paleta de bloques" en el lado izquierdo de la pantalla y colocarlos en el "Área de código" en el centro de la pantalla.

El "Área del escenario" en la parte derecha es donde verás la acción de los sprites.



PASO 3: Elige un sprite.

Elige el sprite que quieras utilizar para tu proyecto. Scratch tiene muchos sprites **prediseñados** que puedes usar o puedes crear uno nuevo.

> **PASO 4**: Arrastra y suelta bloques de código.

Usando la función de arrastrar y soltar, agrega los bloques de código necesarios para que tu sprite funcione. Dependiendo del objetivo de tu proyecto, los bloques pueden incluir movimientos, sonidos, cambios de color y mucho más.

> **PASO 5:** Ejecuta el proyecto.

Una vez que hayas agregado los bloques de código necesarios para tu proyecto, haz clic en el icono de la "bandera verde" para ejecutar el proyecto. Si tu proyecto incluye más de un sprite, debes hacer clic en cada sprite para ejecutar su código.



PASO 6: Guarda tu proyecto.

Después de completar tu proyecto, guarda tu trabajo haciendo clic en el icono "Archivo" en la parte superior derecha de la pantalla y guardándolo en tu cuenta de Scratch.

Ahora que sabes cómo ejecutar un script en Scratch, ¡crea proyectos divertidos y emocionantes!