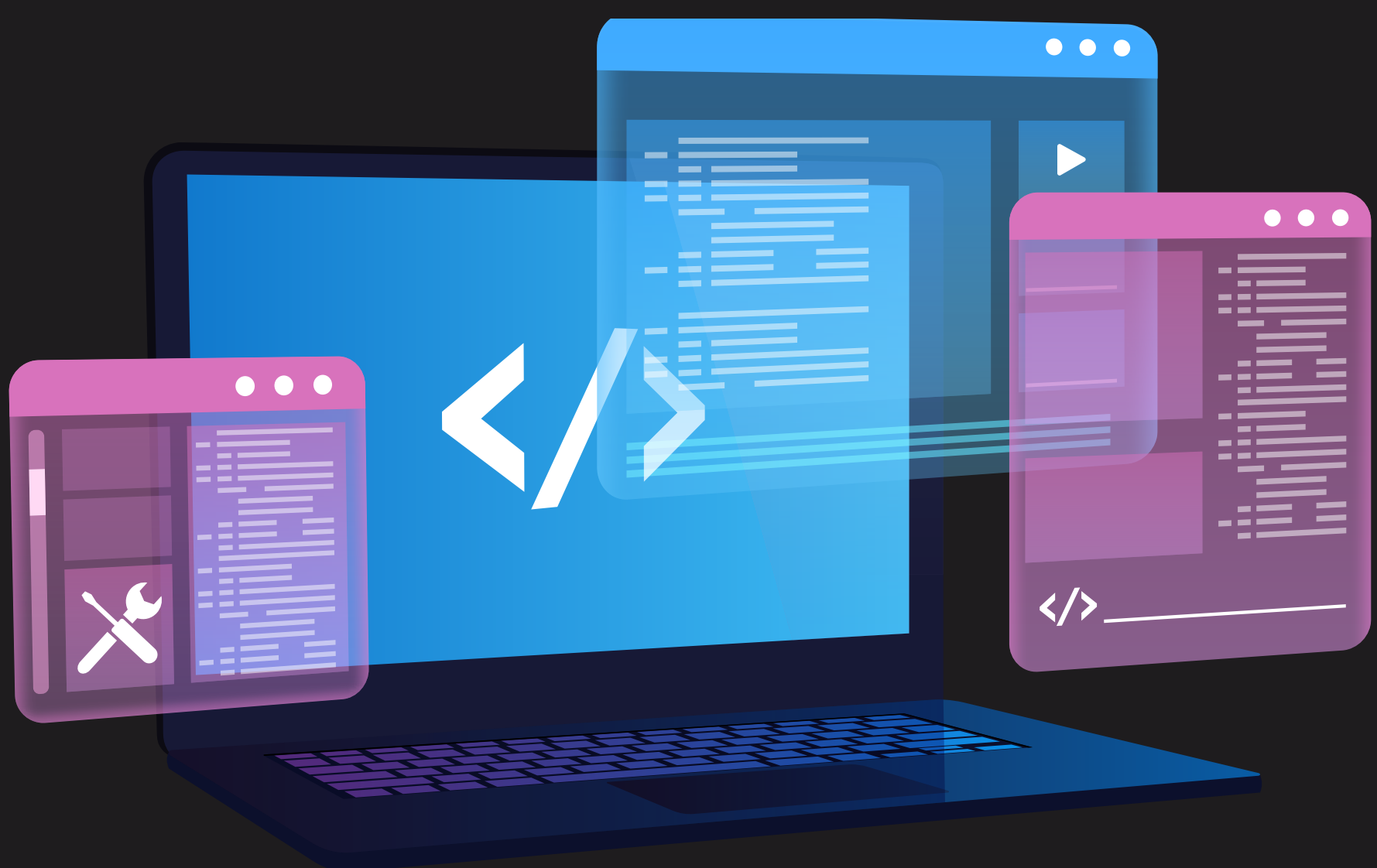




Estructura de repetición



Estructura de repetición while

Esta estructura permite repetir un conjunto de instrucciones mientras se cumpla la condición. Sin embargo, como primero verifica la condición, si esta no se cumple (es falsa), los estatutos no se ejecutan.

```
//inicialización de las variables de la condición
while (condición)
{
    //instrucciones a repetir
    //actualización de las variables de la condición
}
```

Estructura de repetición do... while

La estructura **do... while** ejecuta primero las instrucciones y después verifica la condición. Si la condición es verdadera, se repite el bloque de instrucciones; de lo contrario, se termina el ciclo. En otras palabras, con esta estructura, las instrucciones del bloque se ejecutan por lo menos una vez.

```
//inicialización de las variables de la condición
do
{
    //instrucciones a repetir
    //actualización de las variables de la condición
} while (condición);
```

¿Qué realiza la estructura de repetición for?

La estructura for repite el bloque de instrucciones mientras se cumpla la condición. Este ciclo se compone de varias instrucciones que permiten repetir el bloque un número determinado de veces.

```
for(inicialización; condición; actualización)
{
    //instrucciones a repetir
}
```



La inicialización declara y da valor inicial a la variable de la condición y la actualización para modificar la variable de la condición de manera tal que, al paso del tiempo, la condición se vuelva falsa y se termine el ciclo.

Dentro de los ciclos tenemos sentencias de terminación; esto quiere decir que rompen con la secuencia “normal” de un ciclo. Dichas sentencias constan del **break** y el **continue** y sirven para cualquier tipo de ciclo.

El **break** hace que nos salgamos del ciclo para seguir ejecutando la instrucción siguiente después del ciclo. Ejemplo:

```
while (isOk)
{
    ...
    if ( condicionDel_if )
        break;
    ...
}
// Siguiete instrucción
// Siguiete instrucción
```

Mientras que el continue ignora las líneas de código que le siguen y vuelve a evaluar la expresión que controla el ciclo. Ejemplo:

```
for ( int z = 1; z < 10; z ++ )
{
    ...
    if ( condicionDel_if )
        continue;
    ...
}
```